

## **Séance 1-2 semaine 20 (11 au 15 janvier)**

### **Séance 1 semaine 21 (18 au 22 janvier)**

Cette semaine vise à comprendre et à savoir utiliser la norme IEEE-754 de représentation des flottants.

#### **TD : découverte de la norme IEEE-754**

Faire l'intégralité du TD jusqu'à la question 7. Le corrigé est disponible en ligne.

#### **TP : création d'un site web convertissant base 10 vers IEEE-754 (séance 1)**

Réalisez le TP Python visant à créer un convertisseur base 10 vers IEEE-754 (énoncé en ligne)

#### Consignes :

- à faire en 2h (surtout pas temps illimité, cela perdrait de son sens !)
- à faire par deux si possible. Utilisez Wattsapp, Signal, Telegram, Discord, Zoom ou Tiktok pour trouver un partenaire !

Votre résultat final (site web+python) fera l'objet d'une présentation orale.

#### **TP : création d'un site web convertissant base 10 vers IEEE-754 (séance 2)**

À partir des remarques et des conseils dispensés en cours, avancez (finissez) le programme du convertisseur. N'hésitez pas à demander à Internet si vous ne souvenez plus de certaines parties.

Technique : Échangez avec votre camarade via Code Skulptor 3

4 fonctions (au minimum) sont à écrire :

- signe
- conversion entier base 10 vers base 2 sur 8 bits (tests : 131 = 10000011 ou 17 = 00001001)
- conversion nombres à virgules base 10 vers base 2 sur 100 bits : (0,125 = 0,001000000000000000...)
- Mantisse-exposant avec décalage de 8 bits (difficile).

Pour les conversions de flottant à entier, utilisez le transtypage avec **int**