

1) Point sur le cours précédent et ce qu'il faut retenir – 20 minutes

Rappel sur les liens CSS, HTML, JS. Rappel sur la difficulté à programmer en utilisant 3 langages différents... F12 sur vos navigateurs permet d'afficher l'inspecteur et de voir en temps réel l'évolution de votre code HTML. Cela est très utile pour récupérer les erreurs HTML, CSS ou Javascript en tant réel.

Pensez-y pour vos tests.

2) Correction exercice 1 (et exercice 2 pour le groupe FV3) – 20 minutes –

Corrections sur bouillotvincent.github.io

Exo 1 : voir le fichier pdf

Exo 2 : voir les fichiers HTML et CSS corrigés.

3) Suite et fin du TP sur Javascript – 1h30 minutes

- ❖ Rappel : Travailler le plus possible sans aide extérieure. Posez-vous toujours la question de savoir si ce que vous faites est logique et a un sens.
- ❖ Chacune de mes questions et exercices suit une progression logique et s'appuie en général sur les questions précédentes.
- ❖ Pas de difficultés particulières sur ce TP : vous n'avez pas besoin de rechercher les informations. Toutefois, si vous êtes bloqué, faites une recherche internet "Javascript Mozilla truc-que-je-cherche" !

Points techniques :

En Python, souvenez-vous que pour ajouter des chaînes de caractères, on va faire quelque chose comme cela : "hello, les " + nombreGens + " mecs!", avec nombreGens variable.

Une activité d'extension consiste à créer un compteur de clic par secondes (CPS).

Pour faire cela, on va utiliser **new Date** qui me permet de me donner la date en milliseconde à un instant donné.

Algo :

Au premier clic sur le bouton, on sauvegarde la date dans une variable **var = save**: le compteur de temps (10s) est lancé.

On clique comme un fou sur le bouton :

à chaque clic, on regarde si le temps est écoulé (la différence entre save et new Date est supérieure à 10s) ? Sinon, on fait compteur de clic +1.

Quand le temps est écoulé, on affiche un popup type alert avec votre CPS