

Cours Mardi 23 novembre – Résumé de la séance

1) Point sur le cours précédent et ce qu'il faut retenir – 20 minutes

Le but du cours précédent n'est pas de faire de vous des experts de CSS. Cela demande des années d'investissement et l'expérience d'un éditeur CSS se construit sur le temps long. Il faut tout de même savoir ce que sont les classes CSS et les pseudo-classes CSS. Il faut également connaître un minimum sur les balises en HTML.

Le TP précédent vise à vous faire réaliser que certaines interactions que vous pouvez rencontrer sur le web n'ont pas lieu dans des datacenters lointains. **Les interactions avec CSS et Javascript (JS) (que l'on va commencer cette séance) ont lieu sur votre navigateur !**

Votre navigateur est un peu comme un interpréteur Python qui va lire des lignes de code (HTML, CSS ou JS) et les interpréter.

2) Contrôle de connaissance – 20 minutes

Contrôle que vous pouvez retrouver sur bouillotvincent.github.io

Reprenez le cours pour les corrections 😊

3) Javascript – 60 minutes – À faire jusqu'à l'exercice 7 inclus

Le cours/TP est à lire et à faire jusqu'à l'exercice 7 inclus. Souvenez-vous que HTML et CSS sont séparés car il est plus facile de maintenir un site web quand contenu (HTML) et mise en page (CSS) sont indépendants. C'est le même principe pour Javascript.

Pour que Javascript modifie une classe, il faut qu'elle existe déjà dans CSS, même si cette classe est vide. Ce sera utile pour l'exercice 7.

Rappel : points techniques très importants :

- ❖ Pour accéder aux exercices, il faut télécharger le fichier [IMH.zip](#) . Il faut ensuite l'extraire car il est dans une archive zip.
- ❖ Au choix : utilisez Brackets ou repl.it en ligne (voir le lien en haut de la page sur bouillotvincent.github.io).
- ❖ Sur repl.it, glisser les fichiers téléchargés depuis votre dossier vers le site web pour uploader les fichiers.

Points sur le TP :

- ❖ Pas de difficultés particulières sur ce TP : vous n'avez pas besoin de rechercher les informations. Tout est indiqué dans le TP. Il faut toutefois faire très attention à vos accolades (ouvrantes, fermantes) ainsi qu'au lieu entre CSS, HTML, JS. Si un seul de ces liens est faux,

TOURNEZ SVP

le programme ne fonctionnera pas mais votre page web s'affichera quand même ! Pour parer à cela, je vous conseille d'utiliser le navigateur chrome et d'activer l'option Développeur F12 afin d'observer comment JS modifie votre code HTML.

- ❖ Encore une fois, ce qui est intéressant est que JS nous propose un langage informatique pour interagir avec l'utilisateur. Mais on peut faire bien plus que cela : en particulier, JS est un langage similaire à Python ! On peut programmer ce que l'on veut avec .