

1) Point sur le cours précédent et ce qu'il faut retenir — 20 minutes

Le but du cours précédent n'est pas de faire de vous des experts de CSS. Cela demande des années d'investissement et l'expérience d'un éditeur CSS se construit sur le temps long.

Le TP précédent vise à vous faire réaliser que certaines interactions que vous pouvez rencontrer sur le web n'ont pas lieu dans des datacenters lointains. **Les interactions avec CSS et Javascript (JS) (que l'on va commencer cette séance) ont lieu sur votre navigateur !**

Votre navigateur est un peu comme un interpréteur Python qui va lire des lignes de code (HTML, CSS ou JS) et les interpréter.

La correction des

Les travaux donnés sur Pronote sont donc à faire à la maison également.

2) Interactions avec HTML — 40 minutes

Un des buts est de vous faire comprendre avec quelles facilités on peut reproduire un clone d'une page web (dans le but de faire du fishing par exemple).

L'autre but est de vous faire comprendre que toutes les interactions que vous pouvez avoir sur le web : "envoyer une information", "se connecter", "rechercher" etc. passe par un formulaire HTML. Comme vous avez pu le constater, ce formulaire HTML est très moche (il a été conçu en même temps que HTML en 1991). Mais l'application de CSS à vos formulaires va permettre de les rendre plus jolis. La prochaine fois que vous naviguez sur le web, demandez vous quel type d'input ("password", "radio", "checkbox"...) vous êtes en train manipuler!

D'un point de vue technique, il faut utiliser la page de Mozilla. Par exemple :

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/Input>

Si vous allez sur le bouton de type radio, vous aurez tout ce qu'il vous faut pour réussir !

A noter que cette section ne fait rien au final car, pour qu'un formulaire HTML fonctionne, il faut que l'on puisse envoyer des informations au serveur pour qu'il en fasse quelque chose...

3) Javascript – 60 minutes – À faire jusqu'à l'exercice 7 inclus

Le cours/TP est à lire et à faire jusqu'à l'exercice 7 inclus. Souvenez-vous que HTML et CSS sont séparés car il est plus facile de maintenir un site web quand contenu (HTML) et mise en page (CSS) sont indépendants. C'est le même principe pour Javascript.

Pour que Javascript modifie une classe, il faut qu'elle existe déjà dans CSS, même si cette classe est vide. Ce sera utile pour l'exercice 7.

Rappel : points techniques très importants :

- ❖ Pour accéder aux exercices, il faut télécharger le fichier [IMH.zip](#) . Il faut ensuite l'extraire car il est dans une archive zip.
- ❖ Au choix : utilisez Brackets ou [repl.it](#) en ligne (voir le lien en haut de la page sur [bouillotvincent.github.io](#)).
- ❖ Sur [repl.it](#), glissez les fichiers téléchargés depuis votre dossier vers le site web pour uploader les fichiers.

Points sur le TP :

- ❖ Pas de difficultés particulières sur ce TP : vous n'avez pas besoin de rechercher les informations. Tout est indiqué dans le TP.
- ❖ Encore une fois, ce qui est intéressant est que JS nous propose un langage informatique pour interagir avec l'utilisateur. Mais on peut faire bien plus que cela : en particulier, JS est un langage similaire à Python ! On peut programmer ce que l'on veut avec .